



[1W.2D] Mission

	Date	@August 17, 2021
	TOPIC	
	Type	Mission
	진행상황	Not started

🚀 [\[1W.2D\] Spring Framework 시작하기 1](#)

Mission 내용

바우처 관리 Command-line Application을 만들어본다.

(<https://dzone.com/articles/interactive-console-applications-in-java>)

- CommandLineApplication 클래스를 작성한다.
- AnnotationConfigApplicationContext 를 이용해서 IoC 컨테이너를 생성하고 서비스, 레포지토리를 빈으로 등록한다.
- 프로그램이 시작하면 다음과 같이 지원 가능한 명령어를 알려준다.

```
==== Voucher Program ====
Type exit to exit the program.
Type create to create a new voucher.
Type list to list all vouchers.
```

- create / list 커맨드를 지원한다.
 - create 커맨드를 통해 바우처를 생성할 수 있습니다. (FixedAmountVoucher, PercentDiscountVoucher)
 - list 커맨드를 통해 만들어진 바우처를 조회할 수 있습니다.

- 바우처를 매모리에 관리해세요. 어플리케이션이 종료가 되어 데이터가 모두 사라져도 괜찮습니다. → 나중에 영속성을 가지도록 변경할거에요 걱정마세요!